

TUGAS II

PBO O / BASKET

Buatlah program segitiga inputan

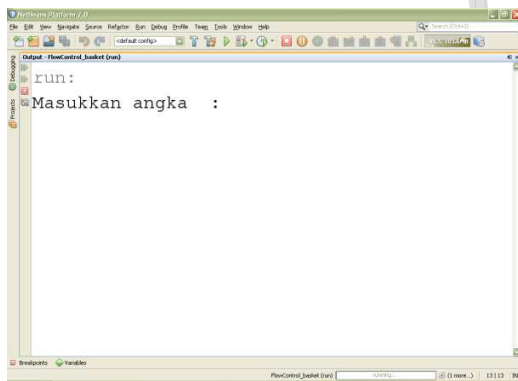
Dengan ketentuan tugas :

Project terdiri dari 2 kelas :

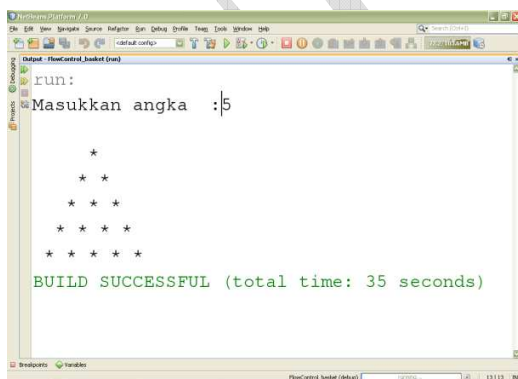
Tester : berisi void main yang memanggil kelas bangun

Termasuk memasukkan inputan (contekan di bagian bawah)

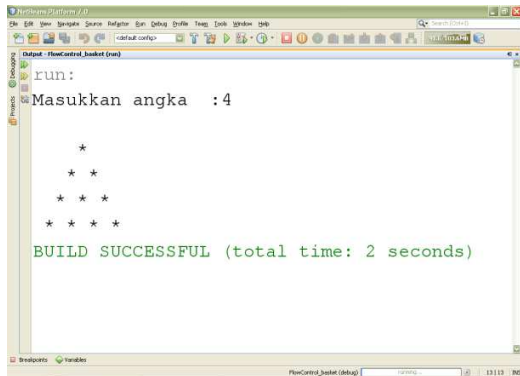
Kelas bangun : berisi void yang mencetak segitiga seperti yang ada di bawah ini :



Jika user memasukkan angka 5 , maka yang akan di cetak :



Sedangkan jika user memasukkan angka 4, maka yang akan di cetak :



Ketentuan pengiriman :

Yang di kirim adalah project yang di .rar/.zip

Nama Project : TUGAS2_PBO_O_(NIM)

Nama File : TUGAS2_PBO_O_(NIM).rar

Subject Email : TUGAS2_PBO_O_(NIM)

Dikirim ke : jekicahyasaputri@yahoo.com

Deadline : rabu 12.00 (siang)

Contekan :

`import java.util.Scanner; //ini librarynya (ditaruh di bagian paling atas sebuah program)`

`//yang bawah ini dimasukkan di dalam void main`

`Scanner b = new Scanner(System.in);`

`int c = b.nextInt();`

atau lebih jelasnya seperti ini

```
| import java.util.Scanner;
| public class input {
|     int jumlah;
|
|     void msk(){
|         Scanner masuk = new Scanner (System.in);
|         System.out.print ("Jumlah SKS: ");
|         int sks = masuk.nextInt();
|         .....
|     }
| }
```